BALTIMORE COUNTY PUBLIC SCHOOLS

الجبرا (Algebra)، پیٹرن (Pattern) یعنی تکراری ترتیب، اور فنکشن (Function)
سیکھنے کے لیے مچھلیاں پکڑنا – ریاضی

Fishing to Learn Game – Math
Urdu Translation

یہ کھیل بنانے میں آسان اور سستا ہے اور سیکھنے کا ایک پر تفریح ذریعہ ہے! یہ کھیل گھر میں اپنے بچے کے ساتھ کھیلنے کے لیے بہت اچھا ہے۔ اس سے ہندسوں اور شکلوں کی پہچان کی صلاحیت کی دہرائی ہوتی ہے۔

چیزیں جو درکار ہیں:

1 ٹوکری یا پیالہ
1 لکڑی کی چھڑی یا پول (pole)
1 مقناطیسی چٹکی (magnetic clip) (ڈالر سٹور سے بھی مل جاتی ہے)
1 مقناطیسی شکلیں یا ہندسے

کھلاڑیوں کی تعداد: اکیلے بھی کھیل سکتے ہیں، دوسروں کے ساتھ بھی

تیاری:

1. ٹوکری یا پیالے کو مقناطیسی شکلوں یا ہندسوں سے بھر لیں
2. مقناطیسی رخ اوپر کی طرف رکھیں
3. چھڑی یا پول پر کوئی موٹا دھاگہ باندھیں
4. مقناطیسی چٹکی دھاگے کے دوسرے سرے پر باندھیں

کیسے کھیلنا ہے:

1. اپنے بچے کو کہیں کہ وہ مچھلی پکڑنے والی چھڑی کو ٹوکری یا پیالے کے اوپر رکھے اور شکلوں یا ہندسوں کے اوپر لیجائے
2. اپنے بچے سے اس شکل یا ہندسے کی پہچان کرواتے جائیں جو وہ پیالے سے مچھلی کی طرح نکال رہا / رہی ہے۔